

## お子さんをお車で ANC アリーナへ送られる保護者の皆さんへ往路交通情報

豊科南部総合公園 ANC アリーナの「南部総合公園入口」信号を先頭に上下線とも、朝の送迎時は保護者の皆さんのお車で渋滞が発生しやすくなります。渋滞に巻き込まれてしまった場合は、信号待ち渋滞の間にその場で素早くお子さんを降車させ、信号をそのまま直進して、豊科南部総合公園 ANC アリーナ方向にお車で進入されないことをお勧めします。なお、中信地区の学校は、近隣の「綿半スーパーセンター豊科店」前を通行して、「安曇野市南社会体育館」の駐車場をご利用ください。渋滞緩和にご協力ください。



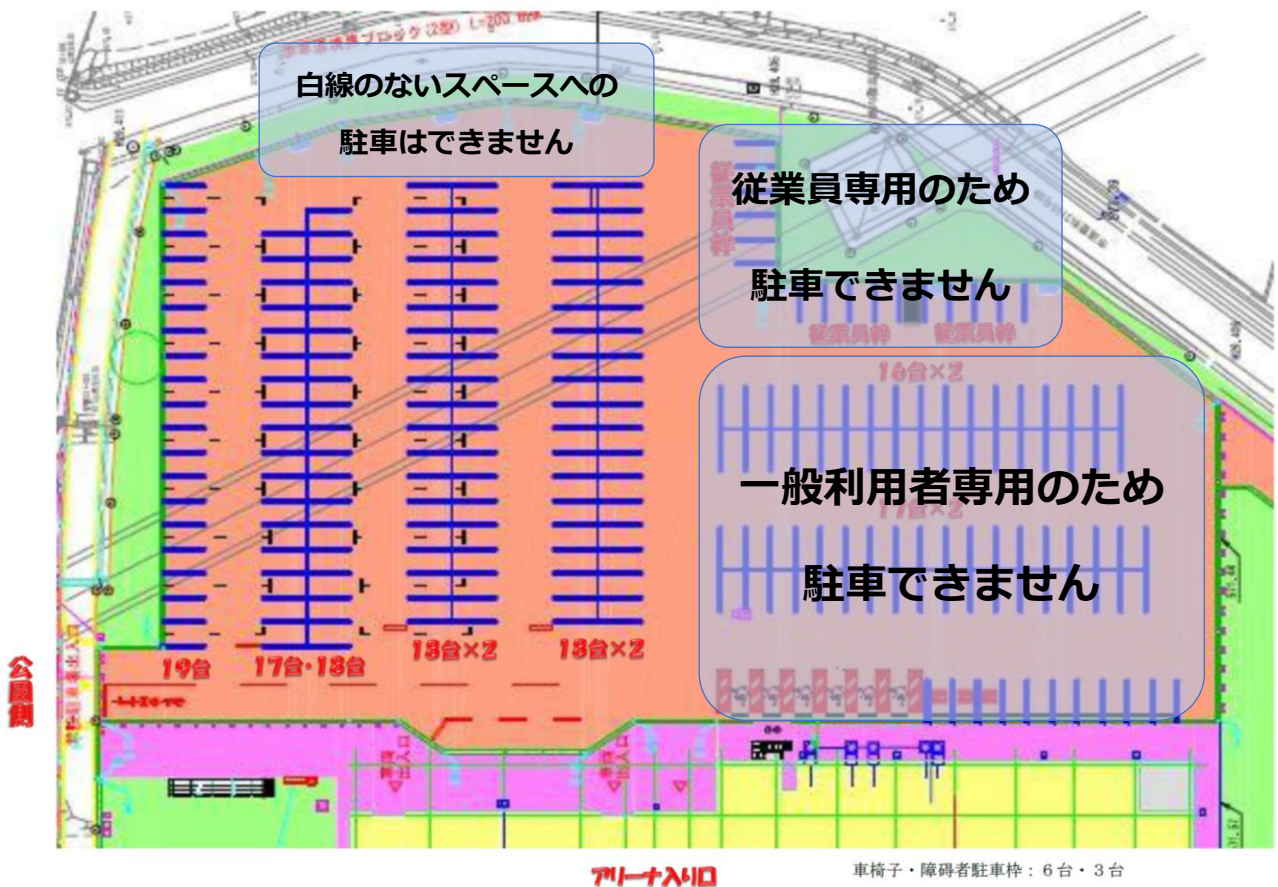
## お車で ANC アリーナへ来場された皆さんへ復路交通情報

「南部総合公園入口」信号は、豊科南部総合公園から出る際の青信号の時間が短いため、生徒の送迎時は保護者の皆さんのお車の渋滞が発生しやすくなります。駐車場に入るところの渋滞を回避するため、駐車場内および駐車場から出るところを一方通行にします。駐車場から出た後の信号も左折または直進のみとします。ご協力をお願いいたします。



令和5年度 長野県中学校総合体育大会夏季大会卓球の部 ANCアリーナ駐車場案内

(1) 下の図にある通り、駐車ができない場所がありますので、駐車禁止の場所には駐車しないようお願いいたします。

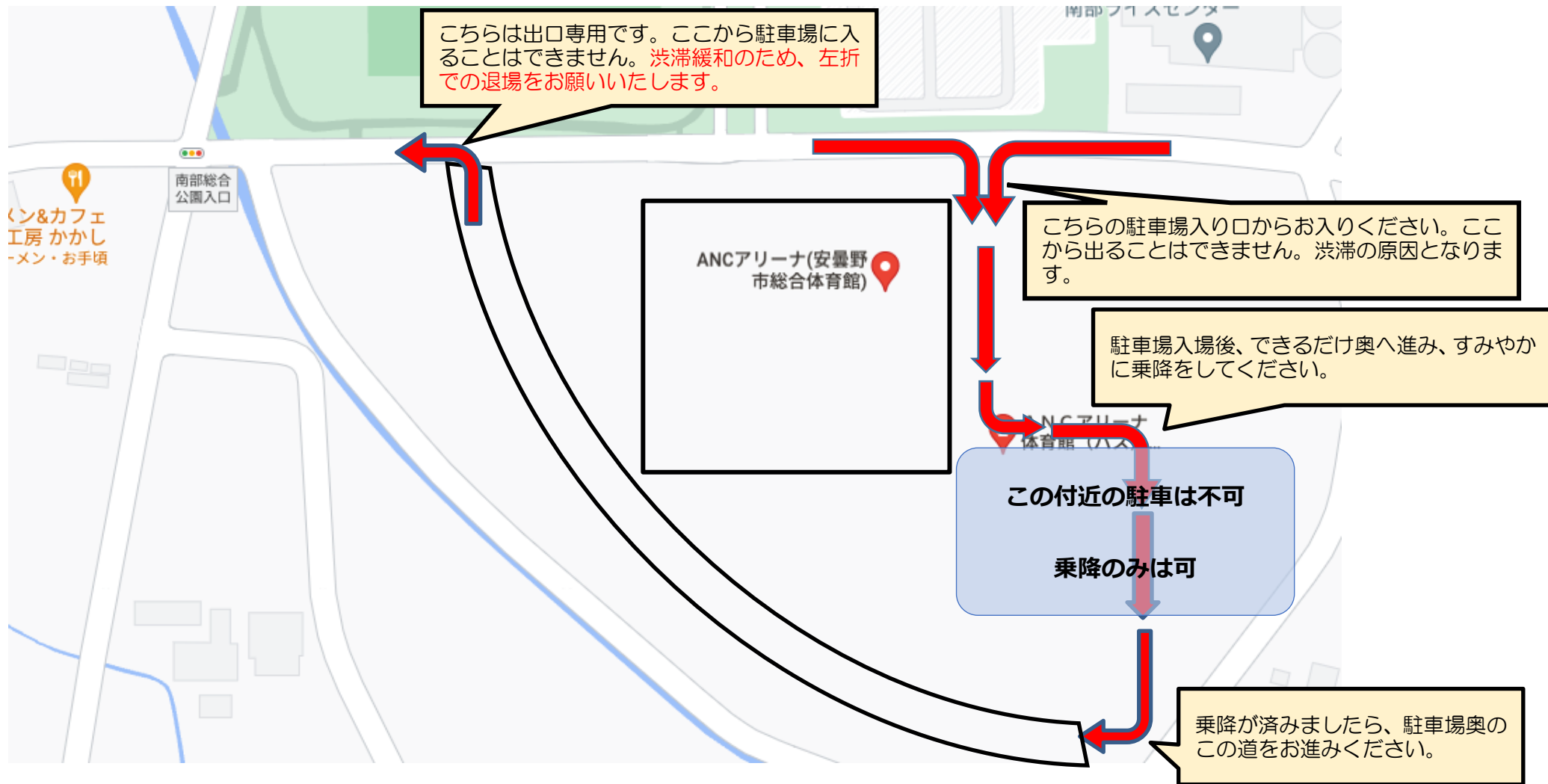


(2) ANCアリーナ駐車場が満車の場合は、旧豊科南社会体育館駐車場に駐車をお願いいたします。

※中信地区の方は、ANCアリーナの駐車場は使用せず、お手数ですが旧豊科南社会体育館駐車場に駐車をお願いいたします。



(3) 駐車場は一方通行とし、出入口を指定します。以下の図の通り、お願いいたします。



(4) 県大会1日目の7月16日(日)はANCアリーナ隣の公園で、ソフトテニスの大会が開催されています。そのため、道を挟んで向かい側の公園の駐車場は使用しないようお願いいたします。

## 男子団体戦

### <第Ⅰステージ>

Aリーグ		長野JTC	高網	諏訪	望月	勝敗	試合得点	順位
1	長野JTC		-	-	-	-	/	
2	高網	-		-	-	-	/	
3	諏訪	-	-		-	-	/	
4	望月	-	-	-		-	/	

Bリーグ		丸ノ内	墨坂	白田	緑ヶ丘	勝敗	試合得点	順位
1	丸ノ内		-	-	-	-	/	
2	墨坂	-		-	-	-	/	
3	白田	-	-		-	-	/	
4	緑ヶ丘	-	-	-		-	/	

Cリーグ		箕輪	佐久穂	山ノ内	三郷	勝敗	試合得点	順位
1	箕輪		-	-	-	-	/	
2	佐久穂	-		-	-	-	/	
3	山ノ内	-	-		-	-	/	
4	三郷	-	-	-		-	/	

Dリーグ		上田第四	飯田西	梓川	豊野	勝敗	試合得点	順位
1	上田第四		-	-	-	-	/	
2	飯田西	-		-	-	-	/	
3	梓川	-	-		-	-	/	
4	豊野	-	-	-		-	/	

\* 試合順はいずれのリーグも①(1-4・2-3) ②(1-3・2-4) ③(1-2・3-4)とする

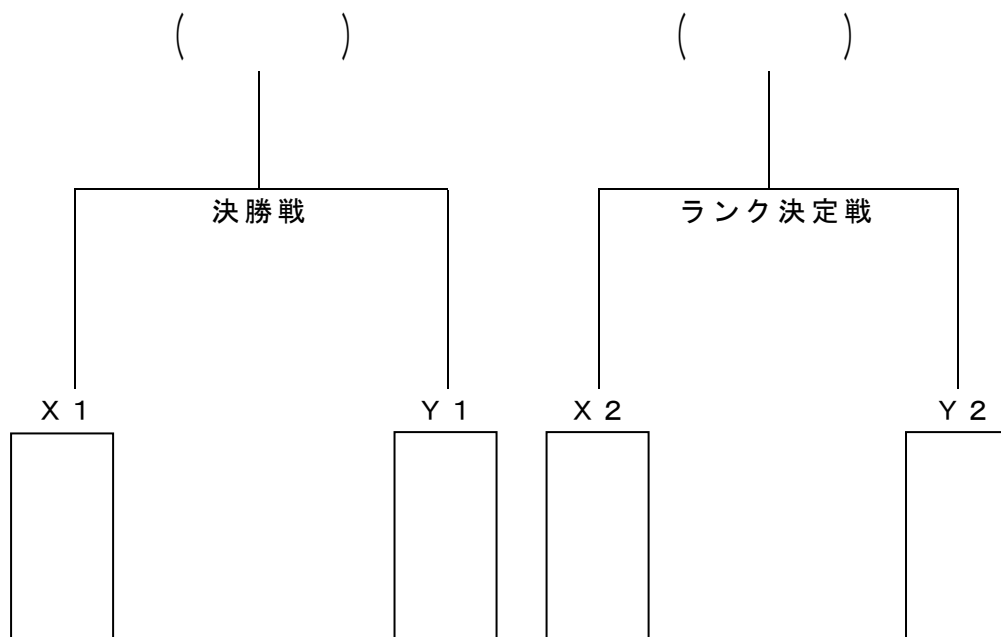
<第IIステージ> E, F, G, Hは第Iステージ1位校の抽選による。

Xリーグ							勝 敗	試合得点	順位
1	E1			-	-	-	-	/	
2	F1		-		-	-	-	/	
3	G2		-	-		-	-	/	
4	H2		-	-	-		-	/	

Yリーグ							勝 敗	試合得点	順位
1	G1			-	-	-	-	/	
2	H1		-		-	-	-	/	
3	E2		-	-		-	-	/	
4	F2		-	-	-		-	/	

\* 試合順はいずれのリーグも①(1-4・2-3) ②(1-3・2-4) ③(1-2・3-4)とする

<決勝トーナメント>



# 女子団体戦

## <第Ⅰステージ>

Aリーグ		犀 陵	鼎	望 月	波 田	勝 敗	試合得点	順 位
1	犀 陵		-	-	-	-	/	
2	鼎	-		-	-	-	/	
3	望 月	-	-		-	-	/	
4	波 田	-	-	-		-	/	

Bリーグ		箕 輪	墨 坂	穂高東	川上・南牧・小海	勝 敗	試合得点	順 位
1	箕 輪		-	-	-	-	/	
2	墨 坂	-		-	-	-	/	
3	穂高東	-	-		-	-	/	
4	川上・南牧・小海	-	-	-		-	/	

Cリーグ		佐久穂	三 郷	相 森	伊那東部	勝 敗	試合得点	順 位
1	佐久穂		-	-	-	-	/	
2	三 郷	-		-	-	-	/	
3	相 森	-	-		-	-	/	
4	伊那東部	-	-	-		-	/	

Dリーグ		高 綱	浅 間	旭ヶ丘	東 北	勝 敗	試合得点	順 位
1	高 綱		-	-	-	-	/	
2	浅 間	-		-	-	-	/	
3	旭ヶ丘	-	-		-	-	/	
4	東 北	-	-	-		-	/	

\* 試合順はいずれのリーグも①(1-4・2-3) ②(1-3・2-4) ③(1-2・3-4)とする

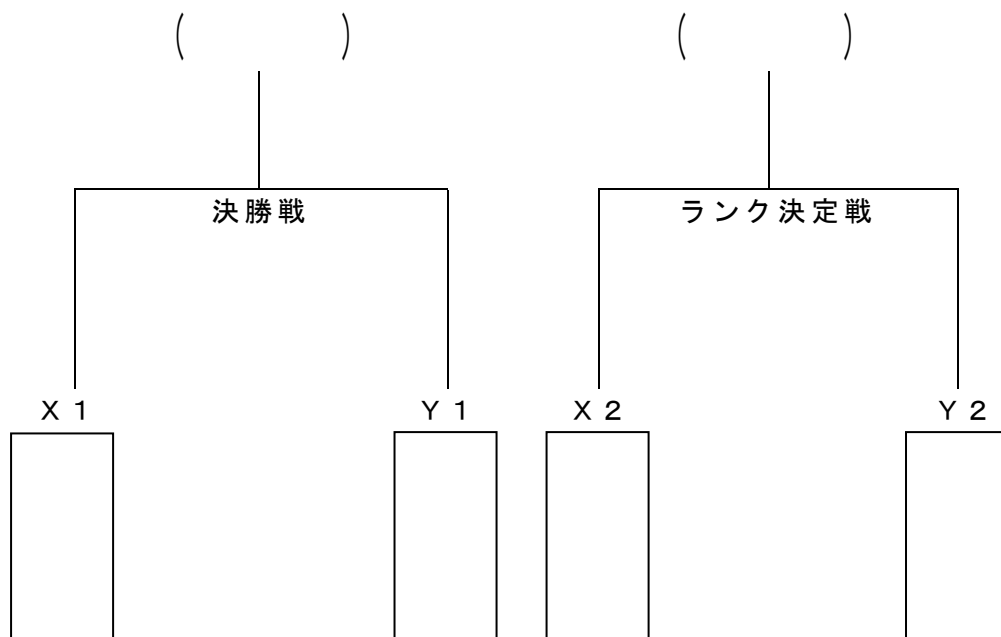
<第IIステージ> E, F, G, Hは第Iステージ1位校の抽選による。

Xリーグ							勝 敗	試合得点	順位
1	E1			-	-	-	-	/	
2	F1		-		-	-	-	/	
3	G2		-	-		-	-	/	
4	H2		-	-	-		-	/	

Yリーグ							勝 敗	試合得点	順位
1	G1			-	-	-	-	/	
2	H1		-		-	-	-	/	
3	E2		-	-		-	-	/	
4	F2		-	-	-		-	/	

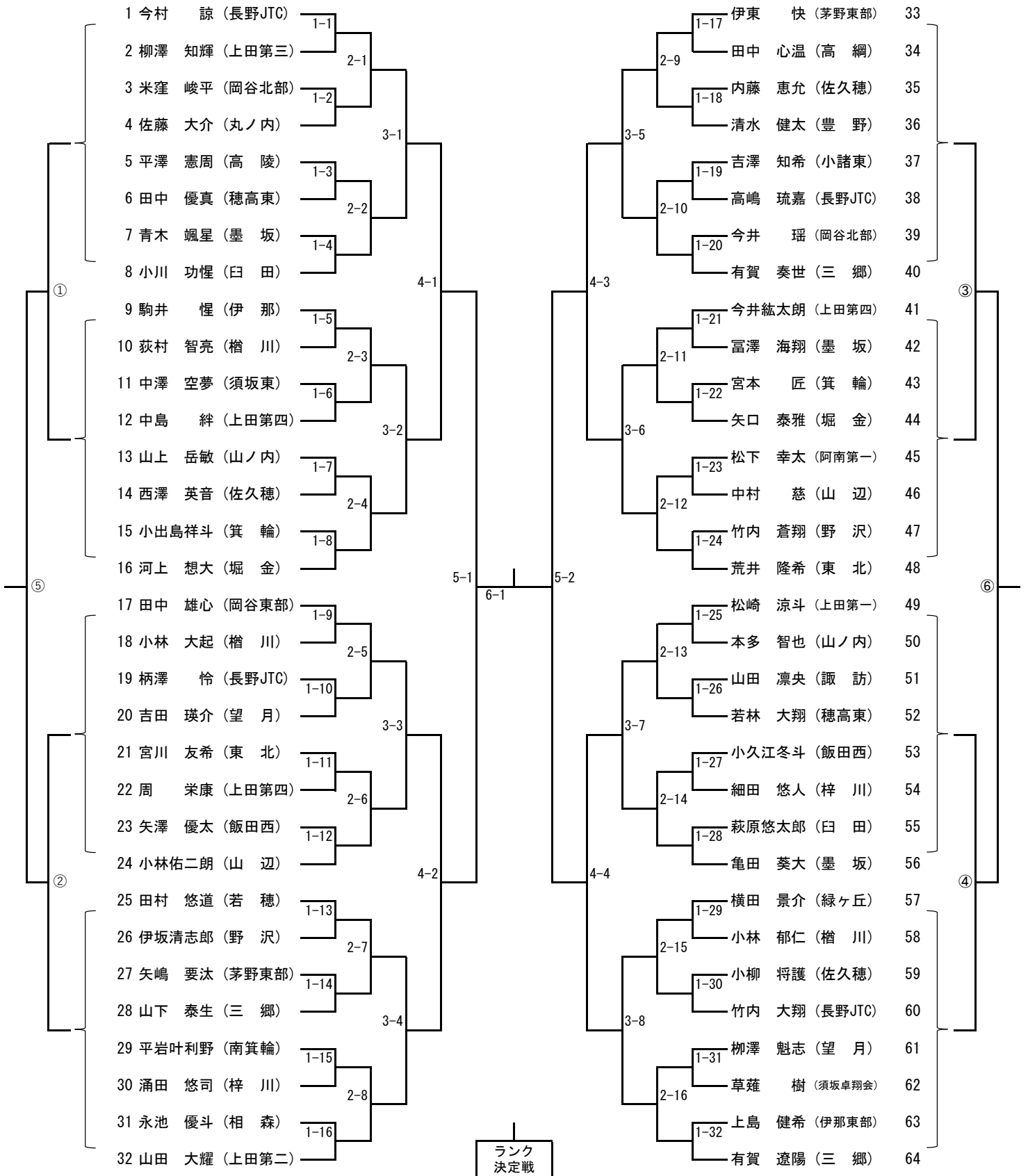
\* 試合順はいずれのリーグも①(1-4・2-3) ②(1-3・2-4) ③(1-2・3-4)とする

<決勝トーナメント>

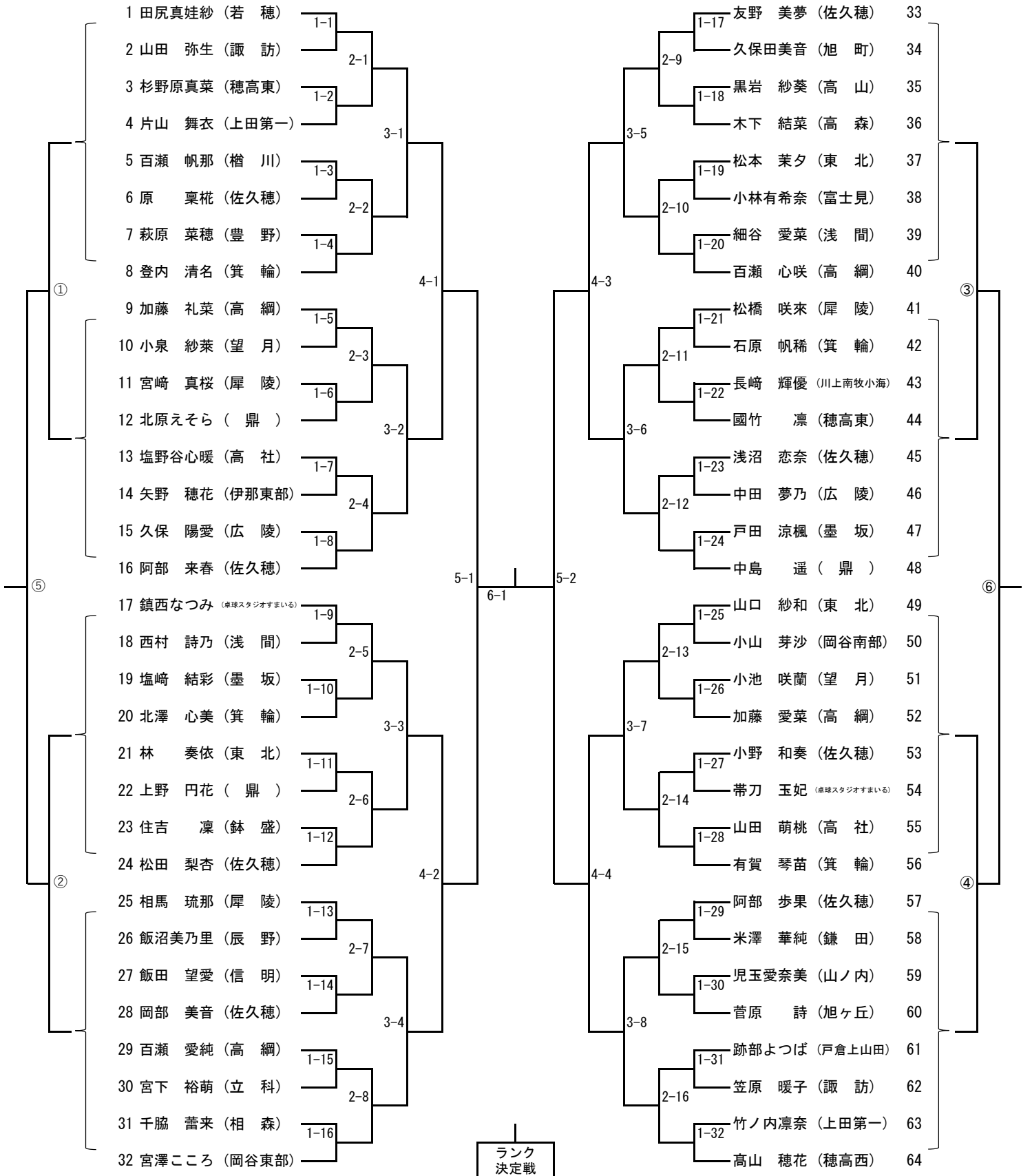




男子個人戦



女子個人戦



## 第62回 長野県中学校総合体育大会 卓球競技 監督会議資料&lt;団体戦&gt;

## I 進行上の注意

- 1 監督同士が試合コートにてオーダーを交換します。  
オーダー用紙は3枚複写で、1枚目:本部記録用、2枚目:相手校と交換、3枚目(台紙):自校用です。  
オーダー交換の際に監督同士でトスを行い、トスに勝った監督が進行を行い、トスに負けた監督が本部提出用記録用紙に対戦結果を記入します。
- 2 試合が終わりましたら、対戦校の監督同士が勝敗・得点を確認し合った上、署名をしてください。  
勝ったチームの監督は、試合後ただちに提出用記録用紙を持って、本部まで試合結果を報告します。

《進行の監督が行うこと》

- ① 両チームを整列させる。(初戦のみ一斉で挨拶する)
- ② 「これから〇〇中学校 対 ●●中学校の試合を始めます。」
- ③ 審判を確認する。オーダー交換の際の監督同士のトスにより、勝ったチームが1・3・5番、負けたチームが2・4番の主審を行うことを指示する(副審は、その逆になる)。登録選手が少ないチームがある場合は、相談して副審のみで試合を行う。ただし、3番ダブルスについては、2名の審判で行うことを確認する。  
※ 特にダブルスの主審、副審についてはルールなどをよく知っている生徒を出して下さい。
- ④ オーダー順に並んでいるか確認する。(オーダーの読み上げをしない)
- ⑤ 挨拶をさせ、試合を開始させる。
- ⑥ 3点先取した時点で試合をやめさせる。(注意: 2台以上で進行しているので、1・2・4番と取ったとしても、3番のダブルスが試合中であればその試合は行う)
- ⑦ 進行の監督が整列、終わりの挨拶をさせる。

- 3 試合は、すべて3点先取で行います。
- 4 試合前の練習は、3本とします。
- 5 1つの団体戦を2台(予選リーグ第Ⅱステージ以降は3台)で行います。同一リーグの片方の試合が終了した際には、その台を使用して残りの試合を行ってください。
- 6 時間の関係上、5台一斉に使用して試合をする場合もあります。また、長引いている団体戦については、空いている台を指定して行うこともありますので放送の指示に従ってください。
- 7 フロアにすることができるのは、登録選手(必ずユニフォームにゼッケンをつける)・監督・アドバイザー・審判員の生徒(試合台の数の生徒。ゼッケンはつけない)だけです。
- 8 フロアでは、座って応援するようにしてください。ただし、ウォーミングアップについては、試合や観戦の妨げにならない場所(隅のほう)で立って行っても構いません。また、円陣を行う場合は、オーダー交換の前に行ってください。
- 9 試合と試合の間の空いている台での練習は禁止とします。個人戦出場者の練習は行いません。
- 10 今大会は、決勝戦およびランク決定戦の試合ではタイムアウト制を採用します。それに伴い、主審、副審の仕事について、生徒に以下の留意事項について事前指導の徹底をお願いします。

【審判の留意事項】

- ① 主審(兼副審)は、各ゲーム間のアドバイスの1分間をストップウォッチで計測し、時間になっても戻らないときは選手に戻るよう促す。(全試合共通)
- ② タイムアウトが要求されたとき(団体戦:決勝戦およびランク決定戦、個人戦:全試合)
  - ・ 主審(兼副審)は「タイムアウト」をコールし、アドバイスの1分間をストップウォッチで計測する。時間になっても戻らないときは選手に戻るよう促す。
  - ・ 主審(兼副審)はTカードを、タイムアウトを要求した選手のエンドの台上に置き、選手の両者が戻ったら台上よりはらずこと。

## II 会場使用上の注意

- ・ 上下履きの区別をしっかりとしてください。下履きは、各自がくつ袋に入れてベンチまで持って行って自己管理するようにしてください。
- ・ お借りしている体育施設はメインアリーナ・サブアリーナ・観覧席・トイレ・会議室のみです。絶対に他の部屋や施設に入ったり傷つけたりしないでください。
- ・ 試合会場で盗難事件が多発しています。持ち物の管理をチームごとに徹底してください。
- ・ トイレをきれいに使用してください。汚してしまった場合は、自分で清掃する心配りをお願いします。
- ・ ゴミはすべて持ち帰りです。退館の際にはチームの責任者が必ず見回ってからお帰りください。
- ・ 体育館は敷地内、終日全面禁煙となります。ご理解とご協力をよろしくお願いいたします。

### Ⅲ タイムテーブル

団体戦（16日）（12:20～13:00は昼食時間）

台	9:20	10:20	11:20	1:00	2:00	3:00	4:10	台
	予選リーグ（第1ステージ）			予選リーグ（第2ステージ）				
1	A14	A13	A12					1
2				X14	X13	X12		2
3	A23	A24	A34					3
4								4
5	男	B14	B13	B12	男			5
6				X23	X24	X34		6
7		B23	B24	B34				7
8								8
9		C14	C13	C12			男子	9
10				Y14	Y13	Y12	決勝	10
11		C23	C24	C34				11
12	子							12
13		D14	D13	D12			男子	13
14				Y23	Y24	Y34	ラック	14
15		D23	D24	D34			決定	15
16								16
17		A14	A13	A12			女子	17
18				X14	X13	X12	決勝	18
19		A23	A24	A34				19
20								20
21		B14	B13	B12			女子	21
22	女			X23	X24	X34	ラック	22
23		B23	B24	B34			決定	23
24								24
25		C14	C13	C12				25
26				Y14	Y13	Y12		26
27	子	C23	C24	C34	子			27
28								28
29		D14	D13	D12				29
30				Y23	Y24	Y34		30
31		D23	D24	D34				31
32								32

#### ※タイムテーブルの見方

- 予選リーグ3試合については、Aリーグを例にすると、下の表のような試合名となります。

Aリーグ	1	2	3	4
1		A12	A13	A14
2	A12		A23	A24
3	A13	A23		A34
4	A14	A24	A34	

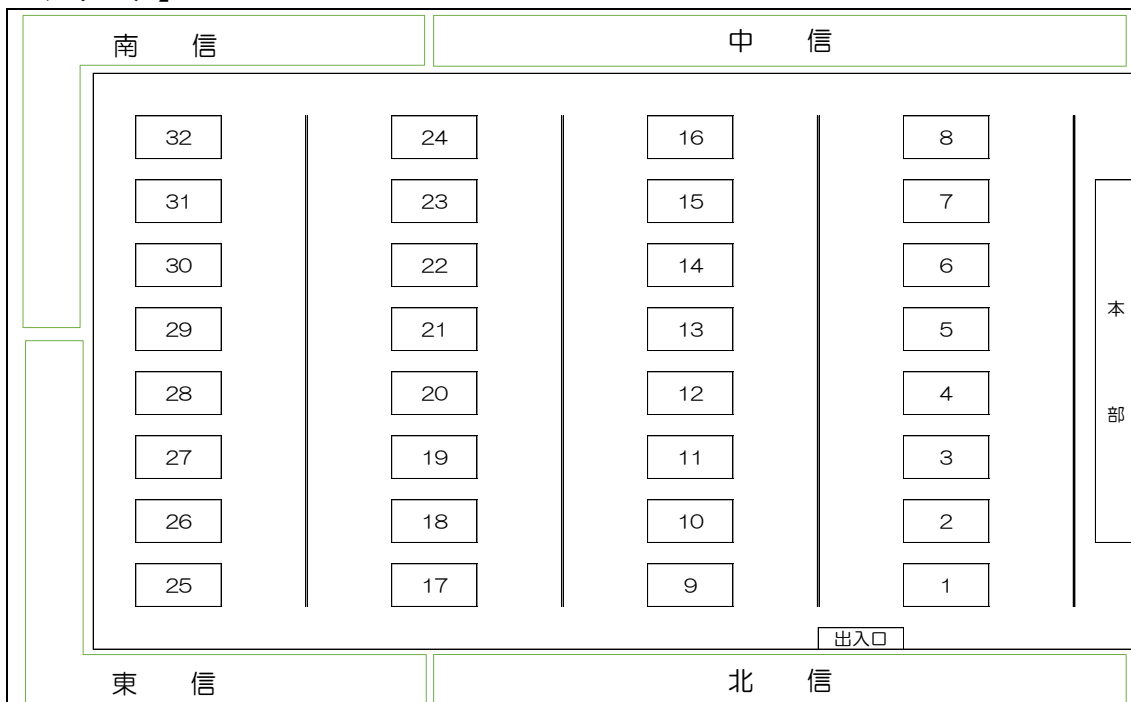
※整列は、その指定された台に集合してください。

※若い番号のチームが、対戦札のある側のベンチとします。（スコア表示を確実に行ってください。）

※個人戦の練習は、行いません。

### Ⅳ 会場図

【メインアリーナ】



# 第62回 長野県中学校総合体育大会 卓球競技 監督会議資料<個人戦>

## I 進行上の注意

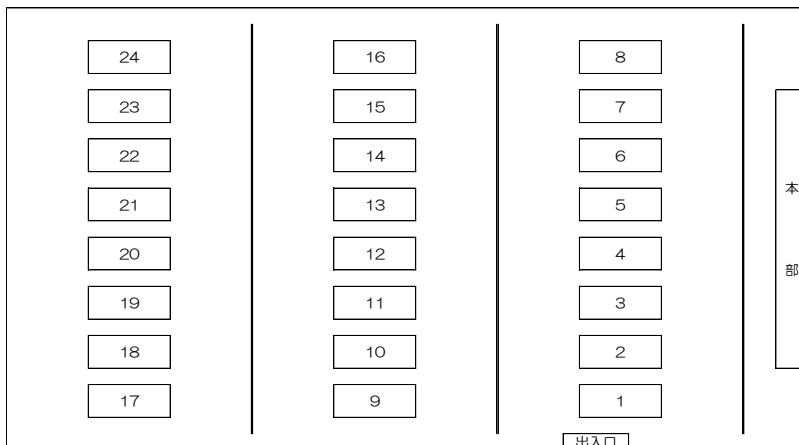
- 1 進行予定表（タイムテーブル）で試合を進行します。前の試合が終わったら台に入ってください。
- 2 敗者審判制にて行います。ただし、第1試合は、生徒役員で行います。  
第2試合からは、試合に負けた選手が主審（兼副審）を行ってください。  
試合をして **勝った選手** → **ギャラリーに上がり次の試合の準備をする。**  
**負けた選手** → **試合結果用紙を副審からもらい本部に提出する。**  
→ **その台の主審（兼副審）をする。**  
**※ただしタイムテーブル⑥の試合については、生徒役員で審判を出す。**
- 3 審判が足りない場合は、役員校(豊科南, 三郷)の生徒で行います。
- 4 個人戦のアドバイザーは、1試合につき1名とします。試合中のアドバイザー交代は認められません。
- 5 本大会では個人戦において全試合タイムアウト制を採用します。それに伴い、審判の仕事について生徒に団体戦資料の「進行上の注意」にある【審判の留意事項】について事前指導の徹底をお願いします。

## II 会場使用上の注意 (団体戦資料に同じ)

### III タイムテーブル 個人戦 (B:男子 G:女子)

台	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	第1試合審判割	台
1	B1-1	B1-13	B1-25	B2- 5					生徒役員 (豊科南, 三郷) が審判を行う	1
2	B 2	B 14	B 26	B 6						2
3	B 3	B 15	B 27	B 7	B3- 1					3
4	B 4	B 16	B 28	B 8	B 2					4
5	B 5	B 17	B 29	B 9	B 3					5
6	B 6	B 18	B 30	B 10	B 4					6
7	B 7	B 19	B 31	B 11	B 5					7
8	B 8	B 20	B 32	B 12						8
9	B 9	B 21	B 2-1	B 13		B4- 1				9
10	B 10	B 22	B 2	B 14	B 6	B 2	B5- 1	Bヲ決		10
11	B 11	B 23	B 3	B 15	B 7	B 3				11
12	B 12	B 24	B 4	B 16	B 8	B 4	B5- 2	B6- 1		12
13	G1-1	G1-13	G1-25	G2- 5	G3- 1	G4- 1				13
14	G 2	G 14	G 26	G 6	G 2	G 2	G5- 1	G6- 1		14
15	G 3	G 15	G 27	G 7	G 3	G 3				15
16	G 4	G 16	G 28	G 8		G 4	G5- 2	Gヲ決		16
17	G 5	G 17	G 29	G 9		B ①				17
18	G 6	G 18	G 30	G 10		B ②	B ⑤			18
19	G 7	G 19	G 31	G 11	G 4	B ③				19
20	G 8	G 20	G 32	G 12	G 5	B ④	B ⑥			20
21	G 9	G 21	G 2-1	G 13	G 6	G ①				21
22	G 10	G 22	G 2	G 14	G 7	G ②	G ⑤			22
23	G 11	G 23	G 3	G 15	G 8	G ③				23
24	G 12	G 24	G 4	G 16		G ④	G ⑥			24

## IV 会場図



# 2023長野県中学校総体 卓球競技の部 競技上の注意

審判長：小椋純也

本大会は現行の日本卓球ルール及び本大会要項に準じて行います。ただしタイムアウト制は団体戦の決勝戦およびランク決定戦と、個人戦の全試合に適用します。本大会の使用球は、JTTA 公認のプラスチックホワイトボール(3スタープレミアムクリーン)ニッタク球とします。

- 1 競技者はスポーツマンシップにのっとり、ルールを遵守し、立派なマナーのもとに、正々堂々と競技を行わなければなりません。
- 2 ラケット
  - ラケット本体およびラバーは JTTA または ITTF 認定マークの付いているものを使用して下さい。
  - ラバーはラケット本体の全面を覆い、はみ出したり小さかったりしてはいけません。
  - 認定マークが付いているものでも、競技に著しく影響のあるものは使用できません。ラケット隅から3mm 以上の障害事項がある場合は使用できません。特にラバーでは中央付近に亀裂やツブの破損があるものは使用できません。問題があると思われる場合は、審判長に申し出て判断を仰いでください。
- 3 サービス
  - 手のひらの上にボールを乗せて、静止状態となった最後の瞬間からボールが打たれるまで、ボールは常にプレーイングサーフェイスよりも高く、しかもボールの当たる位置はエンドラインよりも後方で、インパクトの位置とネットアッセンブリーの間フリーハンドなどの障害物があってはいけません。
  - ボールは手のひらを離れた後、少なくとも16cmの高さに、ほぼ垂直に投げ上げなければなりません。
- 4 服装
  - 競技用服装は JTTA 公認半袖シャツ、ショーツまたはスカートおよび体育館用シューズです。
  - ※1) 卓球では長袖アンダーウェア(上下)の着用は認められていません。サポーターやスパッツは可ですが、長さや色、商標について細かなルールがありますのでご承知ください。
  - ※2) 中体連の大会につき、ユニフォームに**メーカーや所属校・所属チーム以外の文字やロゴが入っているものは避けてください。やむを得ず試合で着用する場合は、朝の監督会議で申し出てください。**
  - ※3) 審判長の許可で定められた服装以外の着用が認められますが、それらは身体的な理由に起因するものです。
  - 試合前の3本の練習のときから、指定のゼッケンを付けた競技服装で出場して下さい。
  - フロアに降りる全ての方は、白を基調とした服装は避けてください。(監督、アドバイザー、審判員、ベンチで応援する人)
- 5 アドバイス
  - 団体戦では、選手が監督または登録されたアドバイザーからゲームとゲームの間に合計で1分間内のアドバイスを受けることを認めます。観客席から指示を受けることは禁止です。
- 6 抗議
  - 抗議権は、団体戦は監督のみ。個人戦は選手のみ。(団体戦において、1人の監督で男女の団体戦を見なければならぬ場合、主将に抗議権を与えますので、監督会議の場で申し出てください)
  - ルール解釈上のこと以外は判定に従い、場合によっては審判長に連絡してください。
- 7 応援について
  - インプレー中の応援は禁止。インプレーでない場合の応援の内容もアドバイスは禁止。
  - 団体戦では、立たないで応援すること。
  - 団体戦で、次に試合をする選手は立って準備をしてよいが、ボールを使つての準備は避ける。
- 8 休憩、タイムアウト、中断について
  - 休憩は、ゲーム間の1分間以内でアドバイスを受けられる。(上記5参照)
  - タオル使用は、6ポイントごと、5ゲーム目に一方の選手の得点が先に5点に達しチェンジエンドを行うときのみ。
  - タイムアウトは、1マッチにつき1回、1分間以内。団体戦は、選手または監督が要求できるが、監督の要求が優先される。個人戦では、選手またはアドバイザーが要求できるが、選手の要求が優先される。
  - 選手の事故などによる中断は最大10分を目安とし、その際、審判は速やかに時間を測定し、審判長に申し出て下さい。
- 9 その他
  - 競技中のカメラによるフラッシュ撮影を禁止します。フロアからビデオカメラなどで撮影する場合は、対戦相手の許可を得てください。ギャラリーからの撮影には、許可は不要です。
  - 競技領域及びベンチでの携帯電話、スマートフォンなど通信機器の使用は禁じます。
  - 上記以外で不明な点があったら審判長に申し出て下さい。

- ・個人情報保護の面から、インターネットに動画や画像を絶対にあげないようにお願いします。
- ・フロアに濡れ雑巾を置くことはできません。シューズのすべり止めが必要な場合は、シューダスター(シューズワイパー、靴底クリーナー)のような市販されているものを利用してください。設置場所は主審や副審の前とし、使用にあたっては遅延行為と見なされないように気をつけてください。

## 10 審判について

- ・審判は責任をもってジャッジを行い、「正規のサービスが行われているか/サイドとエッジの判定/ダブルスのサービスがアウトになっていないか(センターライン上は有効)/ゲーム間およびタイムアウトを1分間以内にする/応援やマナーが適切であるか」など、確実に行ってください。
- ・サービスのネットイン時や、インプレー中に他コートの選手やボールが侵入してラリーに影響が出そうな場合などは、ただちに片手を挙げて「レット」を宣告し、やり直しを行わせてください。
- ※疑わしいサービスへの対処・・・正規のサービスであるか疑わしい場合は、「レット」を宣告し、注意してやり直しをさせます。再度、疑わしいサービスが繰り返された場合は相手に1ポイントが与えられることになっています。ただし、繰り返された場合は、一旦試合を中断し、審判長に申し出てください。
- ※副審も主審と同等の権限がある主なもの・・・正規のサービスであるかの判定/サービスのネットインの判定/インプレー中にボールや人の侵入によるレットの宣告/自分に近い側の「サイドかエッジ」の判定。
- ※カウンター(得点板)を持っている審判は、観客席に得点がわかるように、6ポイントごとに、頭上に得点版を掲げ、90°ほど回転させてください。

## 11 促進ルールについて

- ・ゲーム開始後10分間経過しても両者のポイントスコアの合計が18ポイントに達していない場合、または両者からの要請があった場合に適用される。
- ・インプレー中に上記の条件に当てはまった場合は、そのラリーはレット扱いとなる。(促進ルールで同じ選手のサービスから再開される。)
- ・一度促進ルールが適用されると、そのマッチの残りのゲームはすべて促進ルールになる。

### <促進ルールの内容>

- ・サービスは1ポイント交代。
- ・レシーバーが13回リターンをすると、レシーバー側に1ポイント得点。

※促進ルールでは、主審の他に打球数を数えるストロークカウンターが加わります。促進ルールが適用される場合は、一度試合を中断し、審判長に申し出てください。

## 12 棄権について

- ・当日、個人戦の欠席者がいる場合と、団体戦で6名を下回ってしまった場合、学校・チーム代表者は朝本部に申し出てください。

# 会場図(ANCアリーナ メインアリーナ)

